

Uno H2O

ANLEITUNG

Spieler: 2-10 / Alter: 7+

Inhalt:

112 Spielkarten

Ziel des Spiels:

Wer als Erster drei Spiele gewonnen hat, gewinnt das ganze Spiel.

Spielvorbereitung:

Der Kartengeber wird bestimmt.

Der Kartengeber mischt die Karten.

Jeder Spieler erhält 7 Karten.

Die übrigen Karten bilden den Kartenstock.

Die oberste Karte wird herumgedreht und neben den KARTENSTOCK gelegt. Sie bildet den ABLEGESTAPEL.

So wird gespielt:

Der Spieler zur Linken des Kartengebers beginnt das Spiel. Das Spiel setzt sich im Uhrzeigersinn fort.

Dieser Spieler muss eine Karte entsprechender Zahl, Farbe oder eines entsprechenden Symbols auf den ABLEGESTAPEL legen.

Hat ein Spieler keine entsprechende Karte auf der Hand, die er auf den ABLEGESTAPEL legen könnte, muss er eine Karte vom KARTENSTOCK aufnehmen. Zieht er eine Karte, die er ausspielen kann, darf er sie ausspielen. Ansonsten ist der nächste Spieler an der Reihe.

Hat ein Spieler nur noch eine Karte auf der Hand, muss er "UNO" rufen. Ein Spieler, der vergisst "UNO" zu rufen und von einem anderen Spieler „erwischt“ wird, bevor der nächste Spieler seinen Spielzug beginnt, muss ZWEI Strafkarten vom KARTENSTOCK aufnehmen. Wird der Spieler nicht erwischt, muss er keine Strafkarten aufnehmen.

© 2004 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

Spielt ein Spieler seine letzte Karte aus, ist das Spiel zu Ende.

AKTIONSKARTEN

Zieh 2 Karte – Wird diese Karte gelegt, muss der nächste Spieler 2 Karten aufnehmen, und für ihn ist die Runde dann beendet. Kann nur auf eine Karte mit entsprechender Farbe oder eine andere „Zieh 2“ Karte gelegt werden.

Retour Karte – Bei dieser Karte ändert sich die Spielrichtung. Kann nur auf eine Karte mit entsprechender Farbe oder eine andere „Retour“ Karte gelegt werden.

Aussetzen Karte – Wird diese Karte gelegt, muss der nächste Spieler eine Runde aussetzen und wird „übersprungen“. Kann nur auf eine Karte mit entsprechender Farbe oder eine andere „Aussetzen“ Karte gelegt werden.

Farbenwahl Karte – Der Spieler, der diese Karte legt, entscheidet, welche Farbe als Nächstes gelegt werden soll. Darf auch dann gelegt werden, wenn der Spieler eine andere Karte legen könnte.

Donnerkarte – Wer diese Karte legt, kann entscheiden, welche Farbe als Nächstes gelegt werden soll. Der nächste Spieler muss 4 Karten vom KARTENSTOCK aufnehmen, und für ihn ist die Runde dann beendet.

Blitzkarte – Wird eine Blitzkarte 1 oder 2 gelegt, müssen alle anderen Spieler entweder eine oder zwei Karten aufnehmen, je nachdem, welche Blitzkarte gelegt wurde. Der Spieler dieser Karte kann auch bestimmen, welche Farbe als Nächstes gelegt werden soll. Das Spiel geht in der bisherigen Richtung weiter.

Diese Karten können auch mit der Original-UNO-Anleitung benutzt werden.

Alle Karten vor dem Aufbewahren gründlich abspülen und trocknen.

Die Karten NICHT längere Zeit intensiver Hitze oder direktem Sonnenlicht ausgesetzt, da sie ausbleichen könnten.



Zieh 2 Karte
Trek-2 kaart
Carte «Draw 2» (prendre 2)
Carta Pesca 2



Retour Karte
Keer-om kaart
Carte «Reverse» (sens inverse)
Carta Inverti



Aussetzen Karte
Sla-beurt-over kaart
Carte «Skip» (passer un tour)
Carta Salto



Farbenwahl Karte
Keuzekaart
Carte blanche
Carta Jolly



Donnerkarte
Trek-4 kaart
Carte blanche «Draw 4» (prendre 4)
Carta Jolly Pesca 4



Blitzkarte
Plensbuikaart
Carte blanche «Downpour»
Carta Acqua Jolly

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-665-6288. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline 01628500303. Mattel France, 27/33 rue d'Antony, Siliç 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn) ou www.allomattel.com. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. 0800 - 2628835. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Deutschland : Mattel GmbH, An der Trift 75 D-63303 Dreieich. Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Triester Str., A-2355 Wiener Neudorf. Mattel Scandinavia A/S, Ringager 4C, DK-2605 Brøndby. Mattel Northern Europe A/S., Sinikalliontie 3, 02630 ESPOO, Puh. 0303 9060. Mattel Srl., 28040 Oleggio Castello, Italy. Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com Tel: 902.20.30.10 Mattel Portugal Lda., Av. da República, n° 90/96, 2° andar Fracção 2, 1600-206 Lisboa. Mattel AEBE, Ελληνικού 2, Ελληνικό 16777. Ελλάδα. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd.(993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 474 10 PJ. Tel:03-78803817, Fax:03-78803867. Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-Toys. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. TEL: 54-49-41-00. R.F.C. MME-920701-NB3. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupayti 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá. Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ : 54.558.002/0004-72 Av. Tamboré, 1400/1440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: SAC 0800550780.

© 2004 Mattel, Inc. All Rights Reserved.